

Zaalhockey op Cartouche

2023-2024

21 november

Tobias Smit

Basisprincipes coaching

1. Verdeel posities en taken

Bedenk voor je wedstrijd de opstelling, en geef je team/individuen taken mee

Beoordeel en coach je spelers op de uitvoering van hun taken

Taken zijn nooit gerelateerd aan uitkomsten:

~~“Jij moet scoren”~~

”Zo snel mogelijk op doel schieten”

2. Coach om de bal heen

Stimuleer kinderen om hun eigen keuzes te maken:
Voornamelijk aan de bal!

Door de kinderen de juiste situaties voor te schotelen, kunnen we ze helpen in het maken van de juiste keuze

~~“Pass naar rechts!!!”~~

“Spitsen bied je aan!”

3. Stimuleer creativiteit

Voorkom dat je een joy-stick coach wordt en geef kinderen de ruimte hun eigen draai aan hun positie te geven

De kinderen moeten zich vrij voelen om zelf keuzes te maken en over zichzelf uit te stijgen

~~“Pass, loop met de bal, schiet!”~~

“ ... ”

Opstellingen en taken

1. Verdeel posities en taken

2. Coach om de bal heen

3. Stimuleer creativiteit

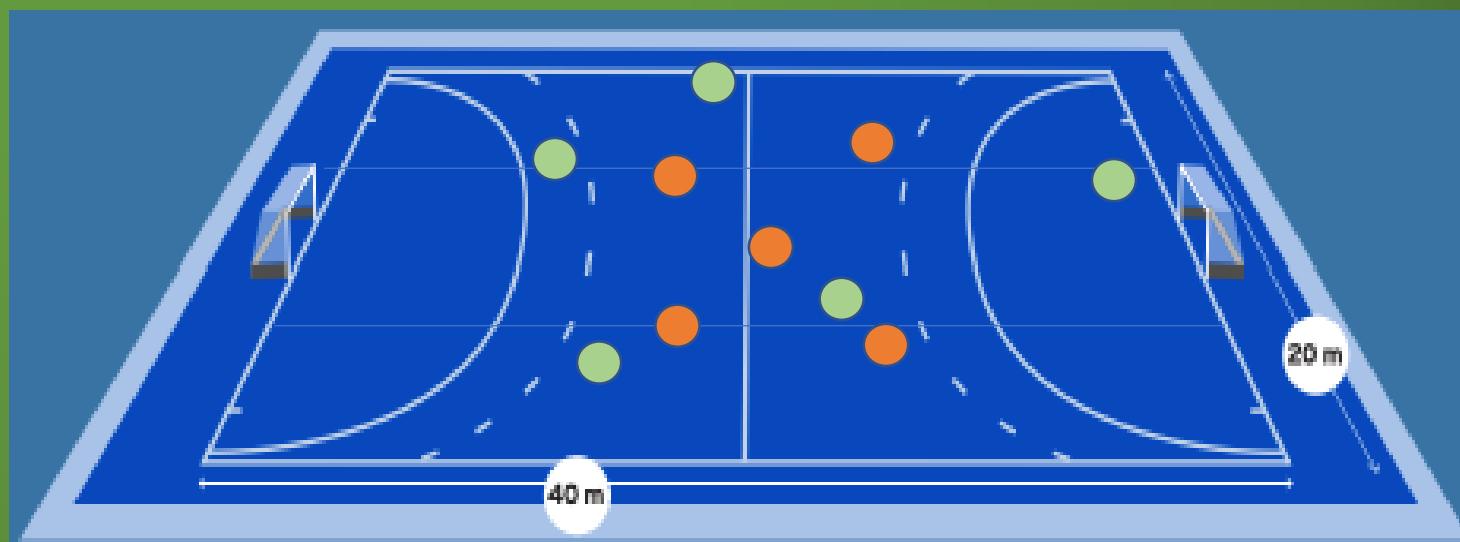
Balbezit

Iedereen in beweging

We bieden ons breed en diep aan

We spelen richting de rechter ruimte

“Huisje”



Opstellingen en taken

1. Verdeel posities en taken

2. Coach om de bal heen

3. Stimuleer creativiteit

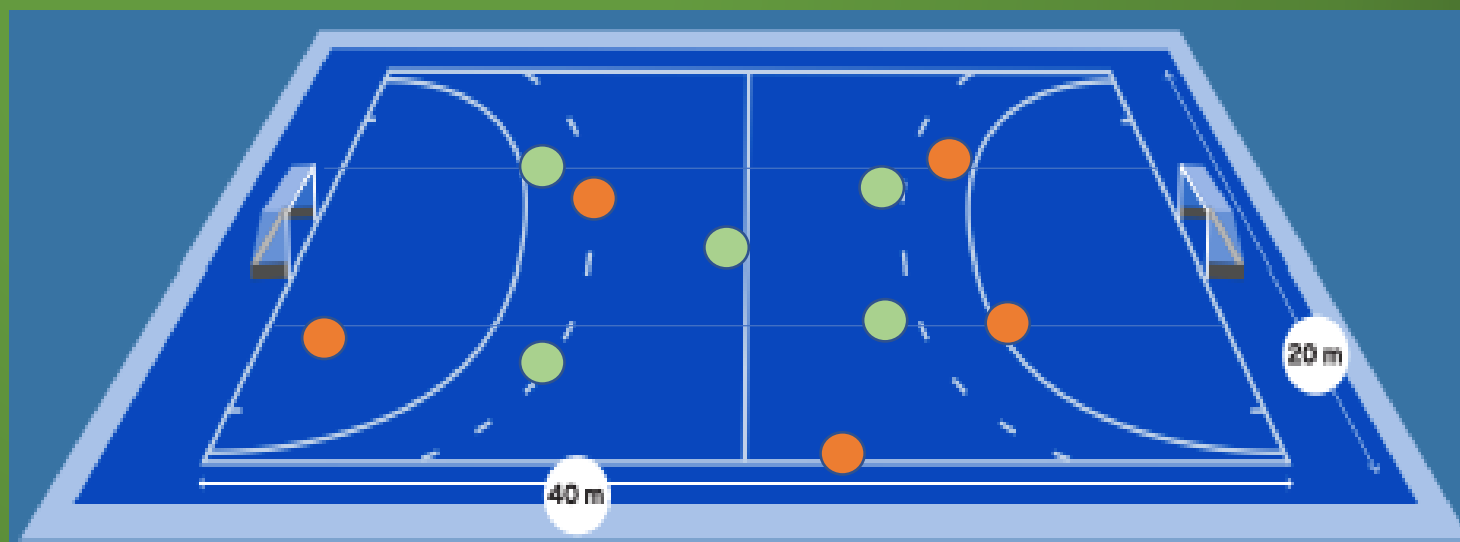
Niet - Balbezit

Het spel speelt zich af in 2 zones

Binnenkant dicht:
Handschoen/Stick bal

We willen op onze forehand verdedigen

“Dobbelsteen 5”



Opstellingen en taken

**1. Verdeel
posities en taken**

**2. Coach om de
bal heen**

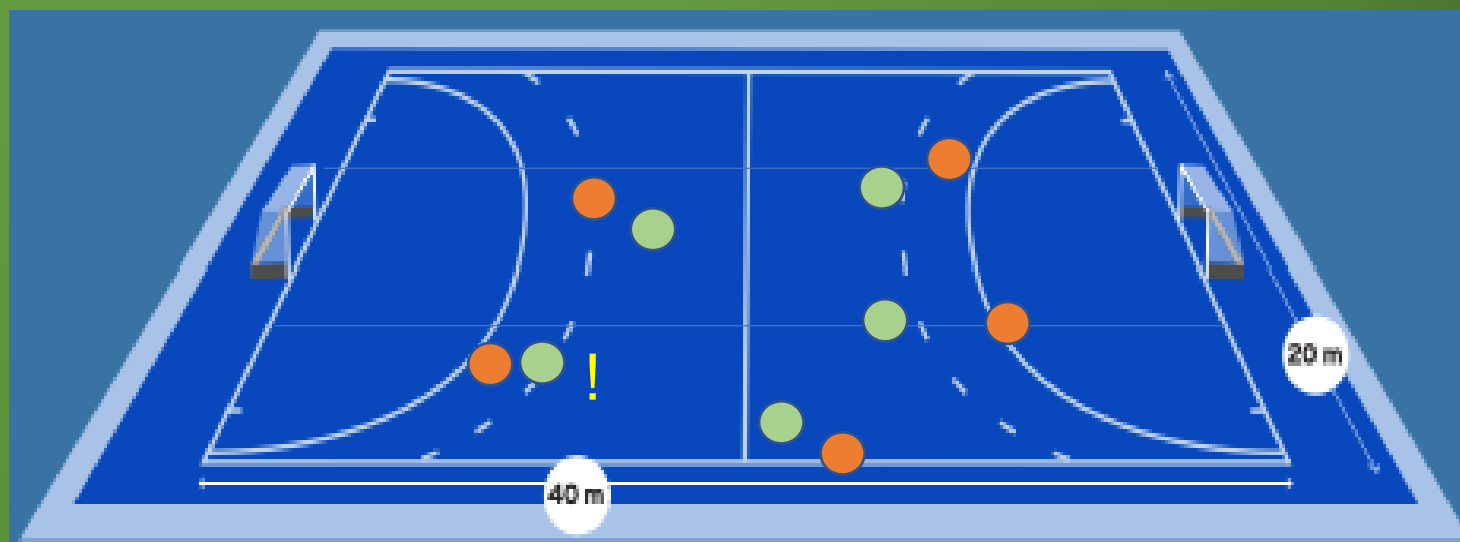
**3. Stimuleer
creativiteit**

Balwinst

Pass de bal naar de
ruimte

Geef direct opties breed
en diep

Benut ook je kansen!



Opstellingen en taken

1. Verdeel posities en taken

2. Coach om de bal heen

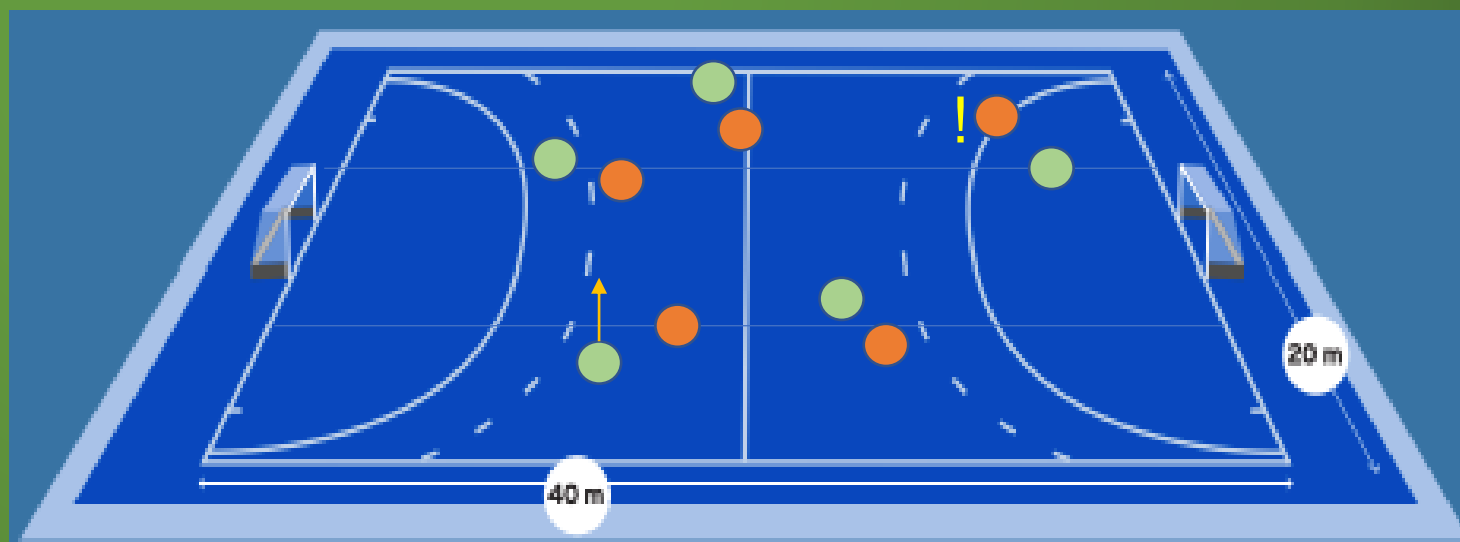
3. Stimuleer creativiteit

Balverlies

Countercontrol: 2 Zones

Kortste weg naar de goal

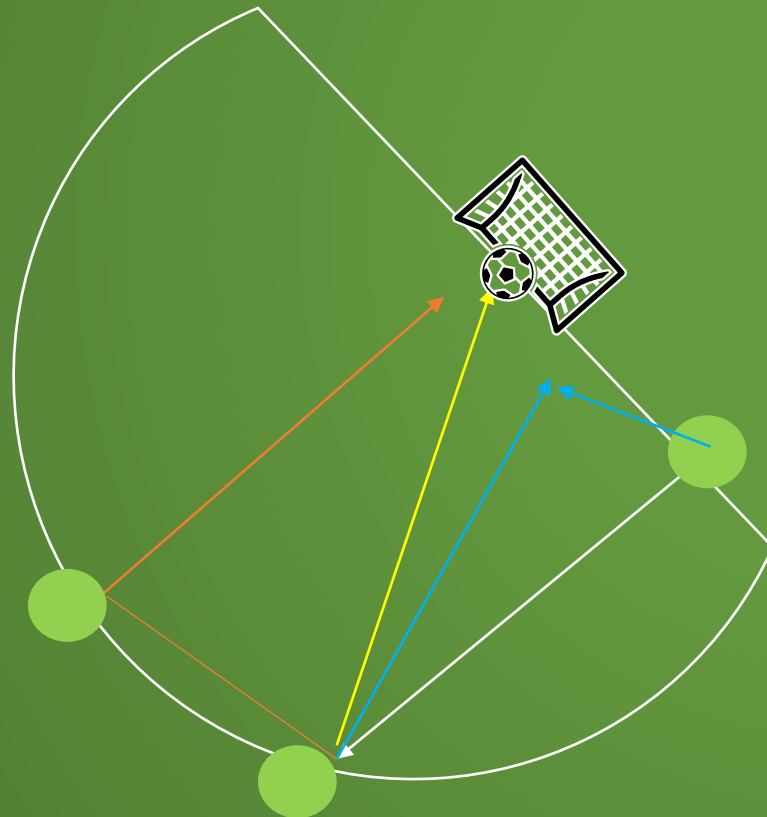
Gelieve tegenstander buiten de cirkel houden



Strafcorners

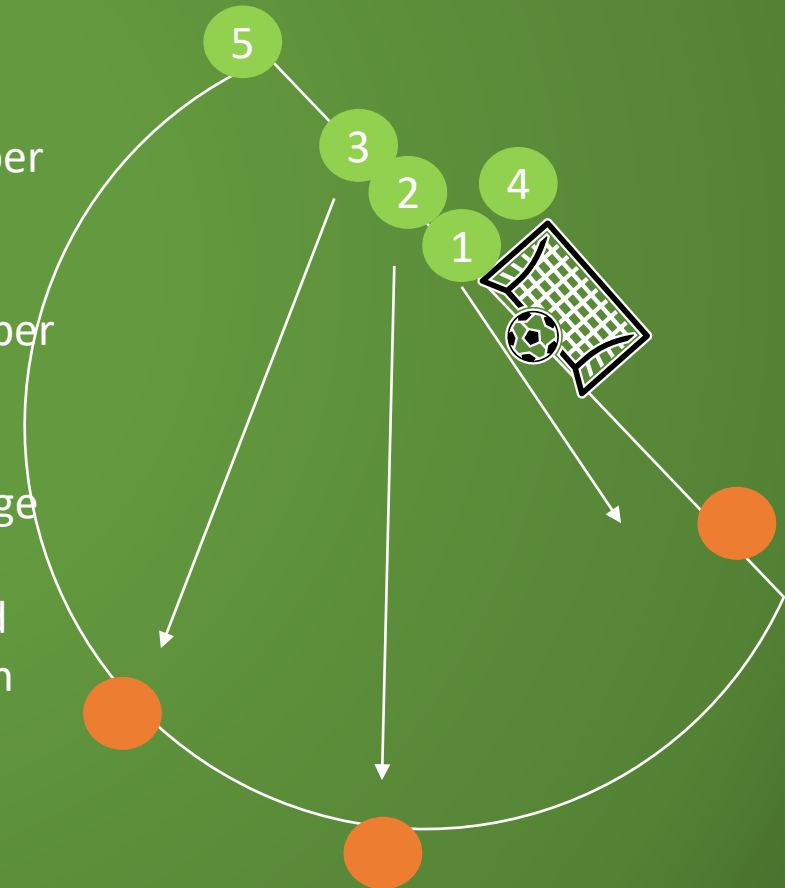
Aanvallend

1. Direct
2. Terug op aangever:tip
3. Naar kop om de keeper



Verdedigend

1. Achter keeper langs: Tip dekken
2. Eerste uitloper
3. Tweede uitloper
4. Lijnstop lange hoek
5. Loper: Altijd op achterlijn



Jongste Jeugd

- Reeds brief verstuurd door Jongste Jeugdcommissie met informatie over:
 - Zaaluitrusting
 - Wedstrijden
 - Zaalleiding
 - Fluiten en DWF (digitaal wedstrijdformulier)
 - Standaard gedragsregels
 - Link naar zaalhokeyinformatie vanuit de bond voor O9/O10
- De belangrijkste informatie hieruit:

Jongste Jeugd

CENTRAAL BEGELEIDING:
Spelplezier/Veiligheid/Sportiviteit

- O9
 - 6v6 incl. keeper
 - 2x15 minuten + 1x3 minuten rust
 - Reeks zonder ranglijst
 - Bal pushen en laag houden
 - Alleen hoog (max kniehoogte) bij schot op goal in de cirkel
 - Overal 3 meter afstand houden + eerst 3 meter rollen voordat de bal de cirkel ingaat
 - Lange corner op de middenlijn nemen
 - Overtreding door verdedigende partij in de cirkel = vrije bal 3 meter buiten de cirkel
 - Ontnemen scoringskans door verdedigende partij in de cirkel = shootout
- O10
 - 6v6 incl. keeper
 - 2x20 minuten + 1x3 minuten rust
 - Reeks zonder ranglijst
 - Bal pushen en laag houden
 - Alleen hoog (max kniehoogte) bij schot op goal in de cirkel
 - Overal 3 meter afstand houden + eerst 3 meter rollen voordat de bal de cirkel ingaat
 - Lange corner op de middenlijn nemen
 - Overtreding door verdedigende partij in de cirkel = shootout
 - Ontnemen scoringskans door verdedigende partij in de cirkel = strafbal

Spelbegeleiding O9/O10: Arbitrage avond voor ouders die fluiten in de zaal = 27 november (19.45 uur inloop – start 20.00 uur)

1 scheids van de thuisvereniging (bij O9 1 begeleider/bij O10 2 begeleiders met 1 van thuisvereniging)

Fluiten ter bevordering & voor de voortgang van het spel → Zo veel mogelijk in de zak houden

Standaardregels bewaken maar alleen echt hanteren bij 'voordeel' voor het aanvallende/verdedigende team

(Denk aan shoot/bolle kant/bal laag blijven/3 meter afstand/kniehoogte op goal)